

A. Sadińska Moskalenia
K. Stan

Wpłynęło do Biura
Rady Miejskiej w Ćmielowie
dnia 10.07.2023
rodzaj nr

Ćmielów, dnia 10.07.2023

FORMULARZ INTERPELACJI/ZAPYTANIA RADNEGO*

URZĄD MIASTA I GMINY	
27-410 Ćmielów	
WPLYNEŁO	
D N I A	10.07.2023
L. dz.	4224/2023
Załącz.	
Podpis	Rozaske

Halina Wojtowicz
/ IMIĘ I NAZWISKO RADNEGO

RADNY RADY MIEJSKIEJ W ĆMIELOWIE

BURMISTRZ ĆMIELOWA
za pośrednictwem Przewodniczącej Rady Miejskiej w Ćmielowie

Treść interpelacji/zapytania* (krótkie przedstawienie stanu faktycznego oraz wynikające z tego pytania):

W imieniu własnym jak i mieszkańców Osiedla Kochanowskiego zgłaszam się z ponownie prosbą o remontowanie lampy osłonej Heniowej przy ostatnich posesjach po lewej stronie ulicy Małuchowskiej.

Uzasadnienie istotnego znaczenia dla mieszkańców Gminy:

Mieszkańcy od dawna czekają na oświetlenie pomimo składania moich interpelacji. Jest to miejsce nie oświetlone, spracujemy tu nawet dziko.

Załączniki:

inne załączki.

1.

2.

Pouczenie:

Wyciąg z ustawy o samorządzie gminnym z dnia 8 marca 1990r. (Dz.U. z 2018r., poz. 994 z późn. zm.)

Art. 24.4. Interpelacja dotyczy spraw o istotnym znaczeniu dla gminy. Interpelacja powinna zawierać krótkie przedstawienie stanu faktycznego będącego jej przedmiotem oraz wynikające z niej pytanie.

5. Zapytania składa się w sprawie aktualnych problemów gminy, a także w celu uzyskania informacji o konkretnym stanie faktycznym. Przepis ust. 4 zdanie drugie stosuje się odpowiednio.

6. Interpelacje i zapytania składane są na piśmie do przewodniczącego rady, który przekazuje je niezwłocznie wójtowi (burmistrzowi). Wójt (burmistrz) lub osoba przez niego wyznaczona, jest zobowiązana udzielić odpowiedzi na piśmie nie później niż w terminie 14 dni od dnia otrzymania interpelacji lub zapytania.

7. Treść interpelacji i zapytań oraz udzielonych odpowiedzi jest podawana do publicznej wiadomości poprzez niezwłoczną publikację w Biuletynie Informacji Publicznej i na stronie internetowej gminy oraz w inny sposób zwyczajowo przyjęty.

*zaznaczyć właściwe