

Uchwała Nr LXXII/488/2023

Rady Miejskiej w Ćmielowie

z dnia 10.08.2023 r.

w sprawie rozpatrzenia skargi z dn. 06.06.2023r. (data wpływu do tut. Urzędu 06.06.2023 r.) na Burmistrza Ćmielowa w sprawie uruchomienia strzelnicy na stadionie leśnym

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15, 18 b ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2023r. poz. 40 z późn. zm.) oraz Działu 8 Rozdziału 2 Skargi ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2021 r. poz. 735 ze zm.) Rozdziału 8 – Zasady i tryb działania Komisji Skarg, Wniosków i Petycji, stanowiącego załącznik Nr 1 do Uchwały Nr V/34/2019 Rady Miejskiej w Ćmielowie z dnia 29 stycznia 2019 r. w sprawie uchwalenia Statutu Miasta i Gminy w Ćmielowie (Dz. Urz. Woj. Św. z 2019 r. poz.785) po zapoznaniu się ze stanowiskiem wypracowanym przez Komisję Skarg, Wniosków i Petycji Rada Miejska w Ćmielowie uchwala, co następuje:

§ 1.

Uznaje się skargę na działalność Burmistrza Ćmielowa za bezzasadną.

§ 2.

Uzasadnienie rozpatrzenia skargi stanowi załącznik do niniejszej uchwały.

§ 3.

Wykonanie niniejszej uchwały powierza się Przewodniczącej Rady Miejskiej.

§ 4.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**PRZEWODNICZĄCA
RADY MIEJSKIEJ**
Krzyszyna Zdonek

Załącznik do uchwały Nr LXXII/488/2023

Rady Miejskiej w Ćmielowie

z dnia 10.08.2023 r.

Uzasadnienie

6 czerwca 2023 roku do Urzędu Miasta i Gminy w Ćmielowie wpłynęła skarga na Burmistrza Ćmielowa w sprawie uruchomienia strzelnicy na stadionie leśnym. Komisja Skarg, Wniosków i Petycji na swoim posiedzeniu w dniu 21.06.2023r. zapoznała się z treścią skargi, dokonała analizy, zapoznała się z wyjaśnieniami Burmistrza Ćmielowa wskazującymi na bezzasadność skargi ze względu na to, iż strzelnicą zarządza MKS Świt, a Burmistrz nie jest władny wpływać na decyzje podejmowane w klubie. Po ponownej analizie i zapoznaniu się z wyjaśnieniami przedstawicieli MKS Świt komisja na posiedzeniu w dniu 31.07.2023r. uznała skargę za bezzasadną.

PRZEWODNICZĄCA
RADY MIEJSKIEJ

Krystyna Zdonek