

# BURMISTRZ ĆMIEŁOWA

ZARZĄDZENIE NR 118/2015  
BURMISTRZA ĆMIEŁOWA  
z dnia 10.12.2015

w sprawie zmiany Zarządzenia Nr 80/2015 Burmistrza Ćmiełowa z dnia 04 września 2015 roku w sprawie nadania Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy w Ćmiełowie .

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 08 marca 1990r. o samorządzie gminnym ( tekst jednolity Dz.U. z 2015 r. poz. 1515 ) zarządzam , co następuje :

& 1.

W załączniku Nr 1 do Zarządzenia Burmistrza Ćmiełowa Nr 80/2015 z dnia 04 września 2015 roku wprowadzam następujące zmiany :

- w Rozdziale IV skreśla się & 18.
- w Rozdziale VIII dopisuje się & 47 o brzmieniu :  
„ W przypadku szczególnych zagrożeń w gminie realizację zadań obronnych , zarządzania kryzysowego i obrony cywilnej dla wszystkich komórek organizacyjnych Urzędu określa Regulamin Organizacyjny Urzędu Miasta i Gminy w Ćmiełowie na czas zagrożenia bezpieczeństwa państwa oraz wojny .”
- w Rozdziale IV w & 29 skreśla się pkt. II ppkt. 6 i ppkt. 7.
- w Rozdziale IV w & 31 dopisuje się w pkt. II ppkt. 7 o brzmieniu:  
„ realizacja zadań w zakresie reklamowania osób od obowiązków pełnienia czynnej służby wojskowej w razie ogłoszenia mobilizacji i w czasie wojny .”
- w Rozdziale IV w & 37 w pkt. II dopisuje się ppkt. 9 o brzmieniu :  
„ opracowanie i przygotowanie decyzji w sprawach wypłacania świadczenia pieniężnego na udokumentowany wniosek uprawnionego żołnierza rezerwy złożonego po zakończeniu ćwiczeń wojskowych .”
- w Rozdziale IV & 37 w pkt. II ppkt. 4 otrzymuje brzmienie :  
„ Przygotowanie decyzji o odroczeniu zasadniczej służby wojskowej ze względu na konieczność sprawowania opieki nad członkiem rodziny .”
- w Rozdziale IV w & 30 w pkt. 6 skreśla się ppkt. 5,6,7,8 i 9 i dopisuje się ppkt. 5 o brzmieniu :  
„ prowadzenie spraw i dokumentacji związanej z planowaniem i realizacją świadczeń osobistych i rzeczowych na rzecz obrony , w tym z uzupełnieniem potrzeb sił zbrojnych w trybie Akcji Kurierskiej .”

& 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ  
  
mgr inż. Jan Kuśmierz